



TELAŠĆICA

Park prirode
Nature Park

PRILOG I

SPECIFIKACIJE PO GRUPAMA PROIZVODA

KLASA: 406-01/20-01/03

URBROJ: 2198-1-93-02-05/06-20-2

Sadržaj

1.	SPECIFIKACIJE GRUPA I – IGRA ZA SMARTPHONE.....	1
2.	SPECIFIKACIJE GRUPA II - IGRA ZA INTEGRACIJU U INTERNET STRANICU.....	3
3.	FUNKCIONALNA SPECIFIKACIJA ZA GRUPU I. i GRUPU II.....	5
3.1.	Funkcije administrativnog dijela.....	5
3.2.	Funkcije web dijela	6
3.3.	Funkcije mobilnog dijela.....	7
3.4.	Funkcije korisničkog profila (i web i mobilno).....	7
3.5.	Zajedničke odredbe	8
4.	SPECIFIKACIJE GRUPA III – DIDAKTIČKA IGRA.....	9

1. SPECIFIKACIJE GRUPA I – IGRA ZA SMARTPHONE

GRUPA I: Usluga izrade digitalne igre, dizajn i tisak, procijenjene vrijednosti 70.000,00 HRK bez PDV-a uključuje:

- Trošak izrade dizajna za digitalne edukativne igre, odnosno dizajn i tisak ambalaže za digitalnu edukativnu igru
- Trošak razvoja / izrade digitalne mobilne edukativne igre za uzrast 12+

Grupa uključuje razvoj, odnosno izradu aplikacije za mobilne telefone za uzrast 12+ te dizajn i tisak ambalaže u kojoj će se aplikacija prodavati, odnosno plasirati u obliku suvenira u centru za posjetitelje (tipa QR koda za dohvatanje instalacije aplikacije s ključem proizvoda ili slično tome).

Funkcionalna specifikacija za izradu igara iz grupe I. i grupe II. ove nabave nalazi se u točki 4. ovog priloga.

Ponuda treba sadržavati:

- Cijenu razrade idejne koncepcije mobilne aplikacije
- Cijenu izrade mobilne aplikacije, uključujući sve poslove od grafičkog dizajna, programiranja, itd. do završne funkcionalne igre te cijenu postavljanja aplikacije na poslužitelja za mobilne aplikacije
- Cijenu dizajna i tiska ambalaže u okviru koje bi se aplikacija prodavala kao licenca
- Cijenu *de-bugginga* i podrške kroz dvije godine od datuma postavljanja na poslužitelja za mobilne aplikacije

KRITERIJ STRUČNJAKA

1. Minimalno izrađena jedna mobilna aplikacija, edukativnog karaktera, minimalne vrijednosti 30.000,00 bez PDV-a.
2. Završen najmanje preddiplomski sveučilišni ili stručni studij iz područja tehničkih znanosti ili odgovarajućeg drugog područja
3. Minimalno 3 godine radnog iskustva na razvoju mobilnih aplikacija

U svrhu dokazivanja kriterija za ocjenjivanje, ponuditelj je dužan ponudi priložiti dokazne isprave:

- Popis izrađenih aplikacija u skladu s kriterijem te poveznicu na iste na poslužitelju za mobilne aplikacije
- Navod o imenu i prezimenu stručnjaka te kontakt informacije ovlaštene osobe radi provjere podataka
- Ispunjen Obrazac koji se nalazi u prilogu III dokumentacije

2. SPECIFIKACIJE GRUPA II - IGRA ZA INTEGRACIJU U INTERNET STRANICU

GRUPA II: usluga izrade digitalne edukativne igre za integraciju u internet stranicu, procijenjene vrijednosti 30.000,00 HRK bez PDV-a.

Usluga obuhvaća razvoj, odnosno izradu digitalne edukativne igre za uzrast 7+ koja bi se integrirala u Internet stranicu kao „kutak za najmlađe“ u okviru novo razvijene stranice projekta Interpretacijsko edukacijski centar Grpašćak.

Funkcionalna specifikacija za izradu igara iz grupe I. i grupe II. ove nabave nalazi se u točki 4. ovog priloga.

Ponuda treba sadržavati:

- Razvoj/izrada digitalne edukativne igre za integraciju u internet stranicu za uzrast 7+, odnosno cijenu cjelokupnog razvoja digitalne edukativne igre (grafičko oblikovanje, programiranje itd., sve potrebno do završne funkcionalne igre spremne za postavljanje na Internet stranicu
- Cijenu postavljanja digitalne edukativne igre na internet stranicu
- Cijenu *de-bugginga* i podrške kroz dvije godine od datuma postavljanja na internet stranicu

KRITERIJ STRUČNJAKA

1. Minimalno izrađene dvije web digitalne igre edukativnog karaktera, minimalne vrijednosti 20.000,00 bez PDV-a.
2. Završen najmanje preddiplomski sveučilišni ili stručni studij iz područja tehničkih znanosti ili odgovarajućeg drugog područja
3. Minimalno 3 godine radnog iskustva na razvoju web baziranih aplikacija

U svrhu dokazivanja kriterija za ocjenjivanje, ponuditelj je dužan ponudi priložiti dokazne isprave:

- Popis izrađenih web baziranih igara edukativnog karaktera u skladu s kriterijem te poveznicu na iste
- Navod o imenu i prezimenu stručnjaka te kontakt informacije ovlaštene osobe radi provjere podataka

- Ispunjen Obrazac koji se nalazi u prilogu III dokumentacije

3. FUNKCIONALNA SPECIFIKACIJA ZA GRUPU I. i GRUPU II.

Funkcionalna specifikacija

Platforma za zabavu (Mobilna digitalna igra i digitalna igra za integraciju u internet stranicu) treba se sastojati od 4 dijela :

- administracijski dio
- web dio
- mobilni dio
- korisnički profil

3.1. Funkcije administrativnog dijela

- prijava u sustav zaštićena korisničkim imenom i lozinkom
- korisnici
 - pregled registriranih korisnika
 - pregled statistika posjeta po korisniku
 - pregled statistike rješavanja kvizova po korisniku
 - pregled svih statistika kumulativno po periodu
 - mogućnost deaktivacije (blokiranja) korisnika
 - mogućnost brisanja korisnika i svih njegovih povezanih podataka (GDPR)
- POI tagovi
 - Dodavanje/brisanje/promjena tag-a
- POI
 - Dodavanje/brisanje/promjena točaka od interesa
 - Svaka od točaka sastoji se barem od:
 - Naziv
 - Geografska lokacija
 - Kratki tekstualan opis
 - Dugi opis lokacije sa tekstovima (jedan ili više), sa slikama (jedna ili više), video materijalima (jedan ili više), audio materijalima (jedan ili više) i slično.

Svi materijali moraju biti moguće povezati u cjelinu radi lakog i logičnog praćenja.

- Tag točke (svaka točka može imati jedan ili više tag-ova)
 - Pregled statistika posjeta (virtualnih posjeta i fizičkih posjeta). Fizički posjet odnosi se na mobilni dio koji je opisan niže.
-
- POI kviz
 - Dodavanje/brisanje/promjena pitanja za kviz
 - Pitanje se veže na POI
 - Jedan POI može imati više pitanja
 - Pitanja su tekstualna
 - Pitanje je tipa a/b/c/d odgovor(i) od kojih je samo jedan točan (dakle, svako pitanje ima ponuđena 4 odgovora, od kojih je jedan točan)

3.2. Funkcije web dijela

- U bilo kojem djelu korištenja, omogućiti prijavu ili registraciju
- Tlocrtna karta parka sa označenim POI točkama
- Mogućnost približavanja (zoom in) ili udaljavanja (zoom out) na karti
- Pokraj karte prikazani svi tag-ovi koji su korišteni, te su svi označeni
- Korisnik može proizvoljno uključivati ili isključivati tag-ove, te se prikazane POI točke mijenjaju
- Pritiskom na bilo koju točku dobivaju se detalji i materijali upisani kroz administraciju
 - Vodi se statistika virtualne posjete određenoj točki
 - Omogućiti 'dijeljenje točke i virtualnog iskustva' kroz socijalne mreže korisnika
- Mogućnost rješavanja kviza za tu određenu točku (pitanja i odgovori upisani su kroz administraciju)
 - Vodi se statistika rješavanja kviza (označava se da je riješena kroz web)
- Mogućnost označavanja točaka sa 'Favorit'. Ako je točka označena, može se odznačiti.
 - Sve točke označene prikazuju se u posebnoj sekciji 'Favoriti', sa koje se može napraviti plan šetnje kroz mobilnu aplikaciju. Plan šetnje se odnosi na redoslijed

točaka unutar favorita (točka se može pomicati gore/dolje čime se mijenja redoslijed)

3.3. Funkcije mobilnog dijela

- U bilo kojem djelu korištenja, omogućiti prijavu ili registraciju
- Tlocrtna karta parka sa označenim POI točkama i označena korisnikova trenutna lokacija
- Mogućnost približavanja (zoom in) ili udaljavanja (zoom out) na karti
- Sugestija posjeta sljedeće točke bazirano na udaljenosti ili na osnovu favorita
- Pokraj karte prikazani svi tag-ovi koji su korišteni, te su svi označeni
- Korisnik može proizvoljno uključivati ili isključivati tag-ove, te se prikazane POI točke mijenjaju
- Pritiskom ili fizičkim dolaskom na bilo koju točku dobivaju se detalji i materijali upisani kroz administraciju
 - Dolaskom na točku vodi se statistika stvarne posjete određenoj točki
 - Dolaskom na točku, omogućuje se 'dijeljenje točke i iskustva' kroz socijalne mreže korisnika
- Mogućnost rješavanja kviza za tu određenu točku (pitanja i odgovori upisani su kroz administraciju)
 - Vodi se statistika rješavanja kviza (označava se da je riješena na lokaciji)
- Mogućnost označavanja točaka sa 'Favorit'. Ako je točka označena, može se odznačiti.
 - Sve točke označene prikazuju se u posebnoj sekciji 'Favoriti', sa koje se može napraviti plan šetnje kroz mobilnu aplikaciju. Plan šetnje se odnosi na redoslijed točaka unutar favorita (točka se može pomicati gore/dolje čime se mijenja redoslijed)

3.4. Funkcije korisničkog profila (i web i mobilno)

- GDPR privola
- Upis imena, prezimena, adrese, email, telefon, ...
- Prikaz statistika virtualnih posjeta POI točaka
- Prikaz statistika fizičkih posjeta POI točaka
- Prikaz statistika rješavanja kvizova na fizičkoj lokaciji POI-a

- Prikaz statistika rješavanja kvizova kroz web po POI-u
- Prikaz dostignuća (achievements)

3.5. Zajedničke odredbe

Bitno je voditi statistike posjeta POI-a (stvarno i virtualno), statistike rješavanje kvizova (na lokaciji i kroz web) da bi se kasnije moglo :

- ako se igra koristi kroz web, nakon svake tematike rješava se kviz, te se za točne odgovore dobivaju bodovi
- ako se igra koristi kroz mobilnu aplikaciju, za svako posjećenu točku dobiva se određeni broj bodova
- za određene kombinacije (npr. “riješena 2 kviza i posjećene 2 točke” ili “riješених 5 kvizova”, ...) dobivaju se dodatni bodovi i dostignuća (achievements)
- Na osnovu toga pratiti dnevne rekorde, tjedne rekorde, mjesečne, godišnje
- Mogućnost prikaza rezultata na rang listi



4. SPECIFIKACIJE GRUPA III – DIDAKTIČKA IGRA

GRUPA III: usluga izrade edukativne didaktičke igre, procijenjene vrijednosti 60.000,00 HRK bez PDV-a

- Izrada dizajnerskog rješenja i izvedbenog rješenja za didaktičku edukativnu igru, odnosno kalkulacija izrade prototipa i izrada fizičkog prototipa igre (*koja uključuje grafičku pripremu, materijal, izradu alata za kartice, rad strojeva. Ljudski rad te sve potrebno za izradu finalnog prototipa igre*)
- Izrada edukativne didaktičke igre temeljem izrađenog rješenja/prototipa u nakladi od minimalno 170 komada (*broj komada finalnih upakiranih proizvoda*)

Dakle, procijenjena vrijednost jednostavne nabave obuhvaća uslugu izrade dizajnerskog i izvedbenog rješenja, odnosno razvoj igre i izrada fizičkog prototipa igre, minimalno za uzrast 3+ te izradu didaktičke edukativne igre temeljem izrađenog prototipa u minimalnoj nakladi od 170 komada.

KRITERIJ GOSPODARSKOG SUBJEKTA / STRUČNJAKA KREATORA IGRE

Minimalno izrađene dvije *custom made* didaktičke dječje igre

U svrhu dokazivanja kriterija ponuditelj je dužan ponudi priložiti dokazne isprave:

- Popis izrađenih *custom made* didaktičkih igračaka, fotografije istih
- Navod o imenu i prezimenu stručnjaka koji je kreirao igru te kontakt informacije ovlaštene osobe radi provjere podataka
- Ispunjen Obrazac koji se nalazi u prilogu III dokumentacije

DETALJNA SPECIFIKACIJA IZRADE DIDAKTIČKE IGRE: DRVENA UMETALJKA

Sve dolje navedene dimenzije mogu varirati (+/-), odnosno ponuditelj ima pravo zadane dimenzije dijelova igre promijeniti ukoliko je to nužno kako bi se zadržala realna izvedivost izrade igre, odnosno konačnog proizvoda i smanjile komplikacije u izradi istog, a prema proizvodnim kapacitetima ponuditelja.

Igra se sastoji od fiksne podloge kružnog oblika promjera +/- 46 cm i pomičnih dijelova koji se umeću na odgovarajuće mjesto unutar fiksne podloge. Sve potrebne fotografije i ilustracije bi ustupila Javna ustanova Park prirode Telašćica.

Umetaljka je podijeljena na četiri segmenta od kojih se unutar svakog segmenta grupiraju četiri pomične pločice, a svaki segment predstavlja jedno od ukupno četiri područja Parka prirode Telašćica.

Igra se sastoji od:

- **Fiksne podloge promjera (+/-) 46 cm** sa izdignutim vanjskim rubom širine (+/-) 1cm i izdignutim kružnim dijelom širine (+/-) 2 cm, na (+/-) 12 – 13 cm od centra kružnice, na kojem su ispisana područja Parka prirode.
- **Četiri pločice oblika ¼ kruga** promjera (+/-) 22cm. Na svakoj pojedinoj četvrtini kruga nalazi se ilustrativni prikaz (dvobojni) područja koje taj segment predstavlja.
- **12 pločica – isječak 1/12 vanjskog oboda kruga**. Na svakoj pojedinoj pločici piše naziv staništa koje pločica predstavlja, a koje se grupira prema području Parka prirode.
- Unutar svake pločice 1/12 vanjskog oboda kruga nalazi se **kružni otvor promjera (+/-) 5 cm koji predstavlja zasebnu pločicu** – umetaljku, na kojoj se nalazi fotografija organizma koji pripada staništu koje predstavlja pločica od 1/12 vanjskog oboda kruga.
- Sve pločice su s donje strane numerirane te se ista numeracija nalazi na podlozi kako bi se mogla provesti provjera jesu li pločice pravilno posložene, odnosno grupirane.
- **U nastavku se nalazi ilustrativni primjer ¼ kruga igre koja obuhvaća jednu grupu pločica – umetaljki od ukupno četiri dijela koji tvore cijeli krug.**

